

## REGULAMIN WYDARZENIA

Dzień Dziecka – zajęcia sportowo-survivalowe organizowanego w dniu 1 czerwca 2026 r. na terenie Klubu Sportowego Zakręt przy ul. Sportowej 7 w Zakręcie

### § 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady uczestnictwa w zajęciach sportowo-survivalowych organizowanych podczas wydarzenia pn. „Dzień Dziecka”, zwanego dalej „Wydarzeniem”.
2. Organizatorem Wydarzenia jest Gmina Wiązowna, zwana dalej „Organizatorem”.
3. Zajęcia prowadzone są przez podmiot realizujący usługę, zwany dalej „Wykonawcą”.
4. Uczestnikami Wydarzenia są uczniowie Szkoły Podstawowej im. C.K. Norwida w Zakręcie.
5. Udział w Wydarzeniu jest możliwy wyłącznie pod opieką nauczycieli, wychowawców lub innych osób wyznaczonych przez szkołę.
6. Warunkiem udziału ucznia w Wydarzeniu jest zapoznanie rodzica/opiekuna prawnego z niniejszym Regulaminem.

### § 2. Zasady organizacyjne

7. Wydarzenie odbywa się w dniu 1 czerwca 2026 r. w godzinach:
  - a) 10.00–13.00 – dla klas 0–3,
  - b) 13.00–16.00 – dla klas 4–8.
8. Uczestnicy zobowiązani są do:
  1. wykonywania poleceń instruktorów, nauczycieli i organizatorów;
  2. zachowania ostrożności i zasad bezpieczeństwa;
  3. korzystania ze sprzętu zgodnie z jego przeznaczeniem;
  4. poszanowania mienia Organizatora, Wykonawcy oraz innych uczestników;
  5. zachowania kultury osobistej wobec innych uczestników.
9. Zabrania się:
  1. samowolnego oddalania się z miejsca zajęć;
  2. używania sprzętu bez zgody instruktora;
  3. popychania, przepychania oraz innych zachowań mogących zagrażać bezpieczeństwu;
  4. niszczenia sprzętu i wyposażenia;
  5. uczestnictwa w zajęciach w sposób stwarzający zagrożenie dla siebie lub innych.
10. Instruktor prowadzący zajęcia ma prawo wykluczyć uczestnika z danej aktywności w przypadku nieprzestrzegania Regulaminu lub zasad bezpieczeństwa.

### § 3. Zasady bezpieczeństwa podczas poszczególnych aktywności

### **1. Tor przeszkód**

1. Uczestnicy pokonują przeszkody wyłącznie zgodnie z instrukcją prowadzącego.
2. Zabrania się wyprzedzania innych uczestników na przeszkodach.
3. Uczestnik powinien posiadać odpowiednie obuwie sportowe i strój umożliwiający bezpieczny udział w zajęciach.

### **2. Laser tag / laser strike**

1. Uczestnicy zobowiązani są do korzystania ze sprzętu zgodnie z instrukcją instruktora.
2. Zabrania się celowania urządzeniami w twarz z bliskiej odległości.
3. Zabrania się biegania w sposób niekontrolowany oraz używania przemocy fizycznej wobec innych uczestników.
4. Uczestnicy są zobowiązani do używania przekazanego wyposażenia ochronnego, jeśli zostało przewidziane przez organizatora.

### **3. Wykrywacze metali**

1. Sprzęt może być używany wyłącznie pod nadzorem instruktora.
2. Zabrania się wykopywania przedmiotów bez zgody prowadzącego.
3. Wszelkie znalezione przedmioty należy przekazać instruktorowi.

### **4. Budowa schronień w lesie**

1. Uczestnicy mogą korzystać wyłącznie z materiałów wskazanych przez instruktora.
2. Zabrania się niszczenia drzew, łamania gałęzi oraz ingerowania w środowisko naturalne w sposób niezgodny z prowadzącym.
3. Konstrukcje powinny być wykonywane wyłącznie zgodnie z instrukcją prowadzącego.

### **5. Strzelnica**

1. Uczestnicy mogą przebywać na stanowisku strzeleckim wyłącznie pod nadzorem instruktora.
2. Zabrania się kierowania sprzętu strzeleckiego w stronę ludzi lub zwierząt.
3. Oddawanie strzałów możliwe jest wyłącznie po uzyskaniu zgody instruktora.
4. Uczestnicy są zobowiązani do stosowania środków ochronnych zapewnionych przez organizatora.

### **6. Strzelanie z łuku**

1. Strzały mogą być oddawane wyłącznie w kierunku wyznaczonego celu.
2. Zabrania się wchodzenia na tor strzelecki bez zgody instruktora.

3. Łuk może być używany wyłącznie zgodnie z instrukcją prowadzącego.

### **7. Krzesiwo**

1. Zajęcia z użyciem krzesiwa odbywają się wyłącznie pod ścisłym nadzorem instruktora.
2. Uczestnicy zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności podczas rozpalania ognia.
3. Zabrania się samodzielnego używania materiałów łatwopalnych bez zgody prowadzącego.

### **8. Paintball**

1. Każdy uczestnik zobowiązany jest do noszenia maski ochronnej przez cały czas trwania gry.
2. Zabrania się zdejmowania maski ochronnej na polu gry.
3. Zabrania się oddawania strzałów z bliskiej odległości oraz celowania w głowę.
4. Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania zasad fair play i poleceń instruktorów.

## **§ 4. Odpowiedzialność i bezpieczeństwo**

1. Organizator oraz Wykonawca zapewniają nadzór instruktorów nad przebiegiem zajęć.
2. Uczestnicy zobowiązani są do niezwłocznego zgłaszania instruktorowi złego samopoczucia, urazów lub sytuacji niebezpiecznych.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody wynikające z nieprzestrzegania Regulaminu przez uczestnika.
4. W przypadku zagrożenia zdrowia lub życia instruktor ma prawo przerwać aktywność.

## **§ 5. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin obowiązuje wszystkich uczestników Wydarzenia.
2. Udział w Wydarzeniu oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
3. Regulamin udostępnia się rodzicom/opiekunom prawnym uczestników przed rozpoczęciem Wydarzenia.

